

Lista udostępnionych publikacji w ramach serwisu
ebookpoint BIBLIO
w okresie od 15 marca 2023 r. do 14 marca 2024 r.

Lp.	Tytuł	Autor
1.	Adaptywny kod. Zwinne programowanie, wzorce projektowe i SOLID-ne zasady.	Gary McLean Hall
2.	Algorytmy uczenia maszynowego. Zaawansowane techniki implementacji	Giuseppe Bonaccorso
3.	Android. Podręcznik hackera	Joshua J. Drake, Zach Lanier, Collin Mulliner
4.	Asembler. Programowanie	Dawid Farbaniec
5.	AWS dla administratorów systemów. Tworzenie i utrzymywanie niezawodnych aplikacji chmurowych	Prashant Lakhera
6.	Bezpieczeństwo aplikacji mobilnych. Podręcznik hakera	Dominic Chell, Tyrone Erasmus, Shaun Colley
7.	Bezpieczeństwo systemu Linux w praktyce. Receptury. Wydanie II	Tajinder Kalsi
8.	Big data, nauka o danych i AI bez tajemnic. Podejmuj lepsze decyzje i rozwijaj swój biznes!	David Stephenson
9.	Bitcoin dla zaawansowanych. Programowanie z użyciem otwartego łańcucha bloków. Wydanie II	Andreas M. Antonopoulos
10.	Blockchain. Fundament nowej gospodarki	Melanie Swan
11.	CCNA 200-125. Zostań administratorem sieci komputerowych Cisco	Adam Józefiok
12.	CCNA 200-301. Zostań administratorem sieci komputerowych Cisco	Adam Józefiok
13.	C# 8.0. Programowanie. Tworzenie aplikacji Windows, internetowych oraz biurowych	Ian Griffiths
14.	C++17 STL. Receptury	Jacek Galowicz
15.	C++. Podróż po języku dla zaawansowanych. Wydanie II	Bjarne Stroustrup
16.	C++11. Nowy standard. Ćwiczenia	Andrzej Stasiewicz
17.	Czysta architektura. Struktura i design oprogramowania. Przewodnik dla profesjonalistów	Robert C. Martin
18.	Data science od podstaw. Analiza danych w Pythonie. Wydanie II	Joel Grus
19.	Data Mining. Eksploracja danych w sieciach społecznościowych. Wydanie III	Matthew A. Russell, Mikhail Klassen
20.	Data Science. Programowanie, analiza i wizualizacja danych z wykorzystaniem języka R	Michael Freeman, Joel Ross
21.	Deep Learning. Uczenie głębokie z językiem Python. Sztuczna inteligencja i sieci neuronowe	Valentino Zocca, Gianmario Spacagna, Daniel Slater
22.	Deep Learning. Praca z językiem Python i biblioteką Keras	Francois Chollet
23.	Docker. Programowanie aplikacji dla zaawansowanych. Wydanie II	Russ McKendrick, Scott Gallagher

24.	Docker. Praktyczne zastosowania. Wydanie II	Sean P. Kane, Karl Matthias
25.	Embedded Systems Architecture	Daniele Lacamera
26.	Hands-On MQTT Programming with Python	Gaston C. Hillar
27.	Hands-On Data Structures and Algorithms with Python - Third Edition	Dr. Basant Agarwal
28.	Time Series Analysis with Python Cookbook	Tarek A. Atwan
29.	Building Python Web APIs with FastAPI	Abdulazeez Abdulazeez Adeshina
30.	Głębokie uczenie przez wzmacnianie. Praca z chatbotami oraz robotyka, optymalizacja dyskretna i automatyzacja sieciowa w praktyce. Wydanie II	Maxim Lapan
31.	Głębokie uczenie. Wprowadzenie	Jacek Tabor, Marek Śmieja, Łukasz Struski
32.	GNS3. Emulowanie sieci komputerowych Cisco	Adam Józefiok
33.	Google Cloud Certified Professional Cloud Architect. Wprowadzenie do platformy i materiały egzaminacyjne. Wydanie II	Soumen Chatterjee
34.	Hurtownie danych. Od przetwarzania analitycznego do raportowania. Wydanie II	Adam Pelikant
35.	Inżynieria odwrotna w praktyce. Narzędzia i techniki	Bruce Dang, Alexandre Gazet, Elias Bachaalany
36.	Język C++. Kompendium wiedzy. Wydanie IV	Bjarne Stroustrup
37.	Kali Linux. Testy penetracyjne. Wydanie III	Gilberto Najera-Gutierrez, Juned Ahmed Ansari
38.	Linux. Programowanie w powłoce. Praktyczny przewodnik. Wydanie III	Mark G. Sobell
39.	Matematyka dyskretna dla informatyków	Wojciech Kordecki, Anna Łyczkowska-Hanćkowiak
40.	Machine learning, Python i data science. Wprowadzenie	Andreas C. Müller, Sarah Guido
41.	Drony. Wprowadzenie	Ty Audronis
42.	NoSQL, NewSQL i BigData. Bazy danych następnej generacji	Guy Harrison
43.	Opus magnum C++11. Programowanie w języku C++. Wydanie II poprawione (komplet)	Jerzy Grębosz
44.	Opus magnum C++. Misja w nadprzestrzeń C++14/17. Tom 4	Jerzy Grębosz
45.	React w działaniu. Tworzenie aplikacji internetowych. Wydanie II	Stoyan Stefanov
46.	React, TypeScript i Node. Tworzenie aplikacji internetowych typu fullstack	David Choi
47.	Security CCNA 210-260. Zostań administratorem sieci komputerowych Cisco	Adam Józefiok
48.	CCNA 200-120. Zostań administratorem sieci komputerowych Cisco	Adam Józefiok
49.	Systemy operacyjne. Wydanie IV	Andrew S. Tanenbaum, Herbert Bos
50.	Sztuczna inteligencja. Nowe spojrzenie. Wydanie IV. Tom 1	Stuart Russell, Peter Norvig

51.	Sztuczna inteligencja. Nowe spojrzenie. Wydanie IV. Tom 2	Stuart Russell, Peter Norvig
52.	Testowanie aplikacji dla programistów frontendowych. Wiodące frameworki do automatyzacji testów aplikacji internetowych i ich przyszłość oparta na testowaniu niskokodowym i sztucznej inteligencji	Eran Kinsbruner
53.	Wyrażenia regularne od podstaw	Ben Forta
54.	Analiza danych w PostgreSQL. Kurs video . Relacyjne bazy danych w pigułce	Przemysław Dacko
55.	Design Thinking. Kurs video . Myślenie projektowe w praktyce	Dominika Urbańczyk, Julia Klyus
56.	Figma. Kurs video . Wejdź do branży jako UI/UX designer	Dorwój Nerda, Bartosz Piątek
57.	Machine Learning i język Python. Kurs video . Praktyczne wykorzystanie popularnych bibliotek	Piotr Szajowski
58.	Sztuczna inteligencja na froncie. Kurs video . Uczenie maszynowe w JavaScript	Adam Fałek
59.	Zostań UI designerem. Kurs video . Projektowanie ikon i ilustracji	Dorwój Nerda, Agnieszka Gorgoń